

1 速度の合成 (1)

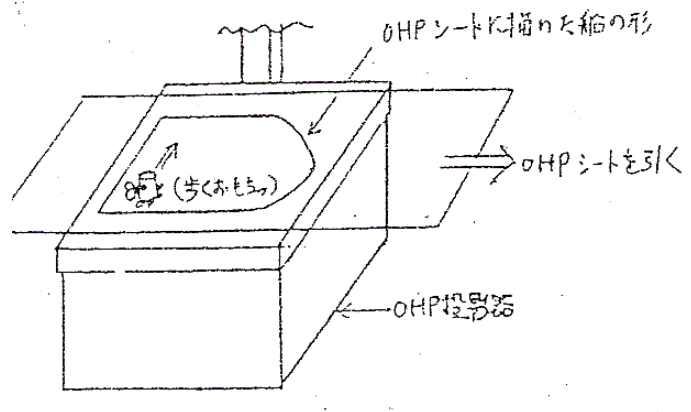
(戸田一郎)

(1) 準備するもの

- ① OHP 投影機
- ② OHP シート
- ③ 榊トミー製のねじ巻きにより歩くおもちゃ 1 個

(2) 使用方法

- ① OHP シートにマジックインキで船の形を描いておく。
- ② 上記シートを OHP の上に置き、船の図の一端にねじを巻いたおもちゃを置く。おもちゃを船のへきさと直角方向に歩かせる。
- ③ おもちゃが歩きだすと同時に、OHP シートを船の進行方向に向けてゆっくり引っ張る。
- ④ おもちゃが止まった時点で、OHP シートを引っ張るのを止め、出発地点からのおもちゃの合成速度を、水性ペンで書き込むか、または、あらかじめ準備した 3 本の矢印樞を使ってベクトル表示する。



(3) 備考

- ① おもちゃの出発地点となる OHP 板上に、あらかじめ目印となる赤丸をビニールテープで作り貼っておく。
- ③ シートを引っ張る時、船尾が OHP のガラス板からはみ出ないようにゆっくり引く。