

## 29 水平投射

(宮木秀人)

水平投射の落下位置を予想する（計算）。

予想位置にビー玉を置いてぶつける。

高さを4倍，9倍にしたら水平飛距離は何倍になるか予想する。

同じくビー玉を置いて実験する。

