

42 弾性衝突と非弾性衝突

(宮木秀人)

弾性ゴムのボールは衝突後はね返るが、非弾性ゴム（ハネナイト）のボールは衝突後停止する。

いずれの場合も、運動量の和は0のままで保存されている

